

一、本周工作

1.1 为添加离子对流做的铺垫工作

1. 引入并修改 VisNgin 中关于离子对流的代码
 - 精简并调试(debug) ModuleMgr
 - 精简 WindFetcher, 使其只公开一个静态成员函数
2. 网络协议
 - 调试原有网络协议
 - 设计好了新的网络协议
 - 待张雷同学周二予以实现
3. 修改 ServerCommunicator
 - 特化出子类 ServerMiddleCommunicator, 以精简父类业务逻辑。

1.2 修改关闭机制

配合王钦同学, 实现系统的关闭机制, 使得可以通过关闭 Server, 较为鲁棒地关闭所有 UI middles 客户端。

1.3 三种客户端（左、中、右）的分辨率定制

引入了一种新的机制, 使得可以通过读取配置文件, 来定制（缩放）客户端的分辨率, 使得程序更具可拓展性。

1.4 面试

帮助闵峰、会华和俊华, 考察了 5 位同学的 C++ 和 Java 的编程能力。并形成下述文档:

- C++ 面试问题集（在实验室机器上, 稍后补上）
- Java 面试问题集（在实验室机器上, 稍后补上）
- 关于面试者表现的简单报告

二、下周工作

2.1 离子对流功能

下周有比较大的可能完成离子对流功能, 其中主要工作有:

1. 在 UI left 端发起绘制请求
 1. 由张雷同学实现“网络协议”
 2. 由林立文同学实现“发起请求”
2. 在 Server 端转发绘制请求
3. 在 UI middle 端实现完整的绘制逻辑

2.2 通过引入条件变量(condition variable), 优化 Server 的 CPU 占

用

这项任务由王钦同学负责。